



## FUN教育・創意教學



### 桌遊系列工作坊

日期：03月16日至04月28日

時間：0830am~0530pm

地點：慈濟科技大學 知足一館、藝文空間

#### 第一場

03月16日（本校教師、學生）

03月17日（花蓮縣市國中小學教師）

#### 第二場

03月30日（本校教師、學生）

03月31日（花蓮縣市國中小學教師）

#### 第三場

04月13日（本校教師、學生）

04月14日（花蓮縣市國中小學教師）

#### 第四場

04月27日（本校教師、學生）

04月28日（花蓮縣市國中小學教師）



### 成果發表暨桌遊市集

日期：05月19日

時間：0200pm~0630pm

地點：花蓮文創園區

### 活動辦法

1. 教師組隊參與，4-5人為一組，最後成果需完成一份教學桌遊，並參與05/19成果發表會展示成果。
2. 桌遊製作過程一組皆給予2,000元最高材料費上限，實報實銷。
3. 參與教師予以繳交保證金1,000元，全程參與者全程退款，以保證課程完整性。
4. 校外參與教師此次活動結合教育處公務人員時數發給及證書製作。

報名連結



※活動聯絡資訊：03-8572158 分機2754 林宜璇小姐

※主辦單位：慈濟科技大學 教師發展暨教學資源中心/實習就業組

※協辦單位：佛教慈濟基金會/教聯會

一、活動名稱：「Fun 教育·創意教學」系列-桌遊設計與桌遊成果展示

二、活動時間：

| 桌遊系列工作坊（每場次限 25 人）： |                                                          |             |
|---------------------|----------------------------------------------------------|-------------|
| 場次                  | 日期                                                       | 時間          |
| 第一場                 | 108 年 03 月 16 日（慈科大教師、學生）<br>108 年 03 月 17 日（花蓮縣市國中小學教師） | 08：30～17：30 |
| 第二場                 | 108 年 03 月 30 日（慈科大教師、學生）<br>108 年 03 月 31 日（花蓮縣市國中小學教師） |             |
| 第三場                 | 108 年 04 月 13 日（慈科大教師、學生）<br>108 年 04 月 14 日（花蓮縣市國中小學教師） |             |
| 第四場                 | 108 年 04 月 27 日（慈科大教師、學生）<br>108 年 04 月 28 日（花蓮縣市國中小學教師） |             |
| 桌遊成果發表暨桌遊市集：        |                                                          |             |
| 日期                  |                                                          | 時間          |
| 108 年 05 月 19 日     |                                                          | 14：00～18：30 |

三、活動地點：

- 桌遊系列工作坊：本校 行銷流通實習教室(知足咖啡一館)
- 桌遊成果發表暨桌遊市集：花蓮文創園區

四、活動說明：

體驗式教學已成為 21 世紀教學中不可或缺的教學方法，為使學生愛上課室，教師安排多元教學活動，使課室活絡。並安排更縝密之教學遊戲設計系列活動，透過設計思考引導體驗課程遊戲之設計，明確的設計原則與公式，設計教學用之桌上型遊戲，從實做中思考、拆解、發揮美感設計，成為實用之教具，最後辦理成果發表及桌上遊戲測試，提升使用者對課室之興趣，並透過教學桌遊設計

市集吸引家長與孩童參與，提升本校對於教育投入之能見度。

## 五、執行策略：

1. 共為兩梯次不同對象，本校師生類群與花蓮在地國中小教師，皆請教師組隊參與，4-5 人為一組，最後成果需完成一份教學桌遊，並參與 05/19 成果發表會展示成果。
2. 桌遊製作過程一組皆給予 2,000 元最高材料費上限，實報實銷。
3. 參與教師予以繳交保證金 1,000 元，全程參與者全程退款，以保證課程完整性。
4. 校外參與教師此次活動結合教育處公務人員時數發給及證書製作。

## 六、活動議程：

| 【「Fun 教育・創意教學」系列-桌遊設計與教學成果展示】       |                 |
|-------------------------------------|-----------------|
| 第一場【主題：認識桌上遊戲與設計發想】                 |                 |
| 108 年 03 月 16 日（星期六）（參加對象：本校教師、學生）  |                 |
| 108 年 03 月 17 日（星期日）（參加對象：在地國中小學教師） |                 |
| 時間                                  | 主題              |
| 08：30～09：00（30）                     | 報到              |
| 09：00～10：00（60）                     | 桌上遊戲思維以歐美桌上遊戲為例 |
| 10：00～10：30（30）                     | 休息時間            |
| 10：30～12：00（90）                     | 遊戲體驗（一）         |
| 12：00～13：00（60）                     | 午餐              |
| 13：00～13：20（20）                     | 桌遊設計分組          |
| 13：20～14：20（60）                     | 跳脫山寨的創作         |
| 14：20～14：30（10）                     | 休息時間            |
| 14：30～16：40（190）                    | 遊戲設計發想          |
| 16：40～17：00（20）                     | 進度討論            |
| 17：00                               | 賦歸              |
| 第二場【主題：策略遊戲體驗】                      |                 |
| 108 年 03 月 30 日（星期六）（參加對象：本校教師、學生）  |                 |
| 108 年 03 月 31 日（星期日）（參加對象：在地國中小學教師） |                 |
| 時間                                  | 主題              |
| 08：30～09：00（30）                     | 報到              |
| 09：00～10：00（60）                     | 設計框架            |
| 10：00～10：30（30）                     | 休息時間            |



**【「Fun 教育・創意教學」系列-桌遊設計與教學成果展示】**

|                  |           |
|------------------|-----------|
| 10：30～12：00（90）  | 策略遊戲體驗（一） |
| 12：00～13：00（60）  | 午餐        |
| 13：00～15：20（110） | 遊戲設計討論    |
| 15：20～15：30（10）  | 休息時間      |
| 15：30～16：30（60）  | 遊戲設計發想    |
| 16：30～17：00（30）  | 進度規畫      |
| 17：00            | 賦歸        |

**第三場【主題：遊戲設計聚焦與遊戲測試】**

108 年 04 月 13 日（星期六）（參加對象：本校教師、學生）

108 年 04 月 14 日（星期日）（參加對象：在地國中小學教師）

| 時間               | 主題        |
|------------------|-----------|
| 08：30～09：00（30）  | 報到        |
| 09：00～10：00（60）  | 遊戲機制介紹（一） |
| 10：00～10：30（30）  | 休息時間      |
| 10：30～12：00（90）  | 策略遊戲體驗（二） |
| 12：00～13：20（80）  | 午餐/休息     |
| 12：00～13：00（60）  | 午餐        |
| 13：00～15：20（110） | 遊戲設計討論    |
| 15：20～15：30（10）  | 休息時間      |
| 15：30～16：30（60）  | 遊戲設計      |
| 16：30～17：00（30）  | 進度規畫      |
| 17：00            | 賦歸        |

**第四場【主題：遊戲設計聚焦與遊戲測試】**

108 年 04 月 27 日（星期六）（參加對象：本校教師、學生）

108 年 04 月 28 日（星期日）（參加對象：在地國中小學教師）

| 時間               | 主題        |
|------------------|-----------|
| 08：30～09：00（30）  | 報到        |
| 09：00～10：00（60）  | 遊戲機制介紹（二） |
| 10：00～10：30（30）  | 休息時間      |
| 10：30～12：00（90）  | 策略遊戲體驗（三） |
| 12：00～13：00（60）  | 午餐        |
| 13：00～15：20（110） | 遊戲設計討論    |
| 13：20～15：20（90）  | 休息時間      |
| 15：20～15：30（10）  | 工作坊內部成果發表 |
| 15：30～16：30（60）  | 桌遊修改及潛力評估 |
| 17：00            | 賦歸        |

# 【桌遊成果發表暨市集-「Fun 教育・桌遊市集」】

108 年 05 月 19 日（星期日）

| 時間          | 主題    |            | 說明             |
|-------------|-------|------------|----------------|
| 09：00～13：00 | 場佈/報到 |            | 桌遊參展報到、佈置      |
| 13：00～13：40 | 活動開幕式 |            | 主持人/貴賓致詞       |
| 13：40～16：00 | A 場地  | 各教學桌遊展示與說明 | 參與教師作品<br>12 組 |
|             |       | 教學桌遊市集     | 參與教師作品展示       |
|             | B 場地  | 教育議題講座     | 邀請中,1 場 2 小時   |
|             | C 場地  | 教育議題講座     | 邀請中,1 場 2 小時   |
| 16：00～16：30 | 活動閉幕式 |            | 主持人            |
| 17：00       | 活動結束  |            |                |